

PCA Interschool Chess 2026 (Team Event)



Jadual Pertandingan:

Pusingan Kelayakan Sekolah Menengah dan Sekolah Rendah Daerah SPU	Pusingan Kelayakan Sekolah Menengah dan Sekolah Rendah Daerah SPT	Pusingan Kelayakan Sekolah Menengah dan Sekolah Rendah Daerah SPS	Pusingan Kelayakan Sekolah Menengah dan Sekolah Rendah Timur Laut	Pusingan Kelayakan Sekolah Menengah dan Sekolah Rendah Barat Daya	Peringkat Akhir
22-Jun-26	23-Jun-26	24-Jun-26	25-Jun-26	26-Jun-26	29-Jun-26
Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Monday
Prangin Mall 10am -- 4pm	Prangin Mall 10am -- 4pm	Prangin Mall 10am -- 4pm	Prangin Mall 10am -- 4pm	Prangin Mall 10am -- 4pm	Prangin Mall 10am -- 5pm

Online Registration: penangchess.com

PCA Interschool Chess Team Event



1 PERATURAN TEKNIKAL

1.1 Undang - undang Permainan

Peraturan ini dijalankan mengikut Undang-undang Persekutuan Catur Antarabangsa (FIDE) dan Peraturan Am Persatuan Catur Negeri Pulau Pinang yang dikuatkuasakan sepanjang kejohanan ini.

2 PERATURAN PERTANDINGAN

2.1 Acara / Kategori yang dipertandingkan

Kategori Berpasukan Lelaki Sekolah Menengah
Kategori Berpasukan Wanita Sekolah Menengah
Kategori Individu Lelaki Sekolah Menengah
Kategori Individu Wanita Sekolah Menengah
Kategori Berpasukan Lelaki Sekolah Rendah
Kategori Berpasukan Wanita Sekolah Rendah
Kategori Individu Lelaki Sekolah Rendah
Kategori Individu Wanita Sekolah Rendah

PCA Interschool Chess Team Event



2.2 Pendaftaran dan Pembentukan Pasukan

2.2.1 Kategori Individu Lelaki

Setiap sekolah boleh menghantar maksimum 5 orang pemain bagi Kategori Individu Lelaki.

2.2.2 Kategori Individu Wanita

Setiap sekolah boleh menghantar maksimum 4 orang pemain bagi Kategori Individu Wanita.

2.2.3 Kategori Berpasukan Lelaki

Setiap pasukan mestilah terdiri daripada sekurang-kurangnya 4 orang pemain yang telah didaftarkan untuk Kategori Individu Lelaki.

2.2.4 Kategori Berpasukan Wanita

Setiap pasukan mestilah terdiri daripada sekurang-kurangnya 3 orang pemain yang telah didaftarkan untuk Kategori Individu Wanita.

PCA Interschool Chess Team Event



2.2.5 Bilangan pemain dan pegawai bagi setiap pasukan adalah seperti berikut :

Catur	Atlet Lelaki	Atlet Wanita	Pegawai	Jumlah
Individu	≤ 5 (Percuma)	≤ 4 (Percuma)	1	10
Pemain Tambahan	Tidak lebih 5 orang. Setiap orang dikenakan bayaran RM30	Tidak lebih 4 orang. Setiap orang dikenakan bayaran RM30		
Pasukan	Hanya markah daripada 4 orang dikira dari acara individu	Hanya markah daripada 3 orang dikira dari acara individu		

2.3 Sistem Pertandingan

Pertandingan dijalankan secara Sistem Swiss. Pairing System, 7 pusingan atau 8 pusingan. Jumlah pusingan adalah mengikut jumlah penyertaan yang diterima oleh pengelola.

Dalam 2 pusingan terakhir, pemain tidak boleh berlawanan dengan pemain dari pasukan yang sama.



PCA Interschool Chess Team Event

Cara Memutuskan Keputusan Perlawanan.

2.3.3.1 Pembahagian mata bagi pusingan pertama :-

Menang - 1 Mata ; Seri - $\frac{1}{2}$ Mata ; Kalah - 0 Mata

Sekiranya terdapat pemain yang berkongsi mata yang sama selepas pusingan terakhir, sistem pemutus seri (tie- break) berikut akan digunakan:

2.3.4

Direct Encounter (Where Applicable)

Buchholz

Sonnerborn – Berger

Bagi acara berpasukan , Hanya markah dari 4 pemain lelaki atau 3 pemain wanita terbaik dari Setiap pasukan akan dikira.

2.3.5

Direct Encounter (Where Applicable)

Buchholz

Sonnerborn – Berger

PCA Interschool Chess Team Event



Kawalan masa untuk setiap permainan akan menggunakan jam catur.

Tempoh masa permainan adalah 10 minit untuk setiap pemain.

3 Kelayakan ke Peringkat Akhir

3.1 Pemain-pemain yang layak pertandingan di peringkat akhir:

Daerah	Individu	Pasukan
SPU	3 Pemain teratas	3 Pasukan teratas (Semua ahli pasukan)
SPT	3 Pemain teratas	3 Pasukan teratas (Semua ahli pasukan)
SPS	3 Pemain teratas	3 Pasukan teratas (Semua ahli pasukan)
Timur Laut	3 Pemain teratas	3 Pasukan teratas (Semua ahli pasukan)
Barat Daya	3 Pemain teratas	3 Pasukan teratas (Semua ahli pasukan)

PCA Interschool Chess Team Event



4 HADIAH

4.1 Jumlah pingat yang ditawarkan untuk peringkat akhir:

Kategori Keseluruhan	Emas		Perak		Gangsa	
	Ditawarkan	Jumlah	Ditawarkan	Jumlah	Ditawarkan	Jumlah
Individu Menengah Lelaki	1	1	1	1	1	1
Individu Menengah Wanita	1	1	1	1	1	1
Berpasukan Menengah Lelaki	1	5	1	5	1	5
Berpasukan Menengah Wanita	1	4	1	4	1	4
Individu Rendah Lelaki	1	1	1	1	1	1
Individu Rendah Wanita	1	1	1	1	1	1
Berpasukan Rendah Lelaki	1	5	1	5	1	5
Berpasukan Rendah Wanita	1	4	1	4	1	4
Jumlah	8	22	8	22	8	22

PCA Interschool Chess Team Event



4.2 Jumlah pingat yang ditawarkan untuk setiap daerah :

Kategori Daerah (SPU/ SPT/ SPS/ Timur Laut/ Barat Daya)	Emas		Perak		Gangsa	
	Ditawarkan	Jumlah	Ditawarkan	Jumlah	Ditawarkan	Jumlah
Individu Menengah Lelaki	1	1	1	1	1	1
Individu Menengah Wanita	1	1	1	1	1	1
Berpasukan Menengah Lelaki	1	5	1	5	1	5
Berpasukan Menengah Wanita	1	4	1	4	1	4
Individu Rendah Lelaki	1	1	1	1	1	1
Individu Rendah Wanita	1	1	1	1	1	1
Berpasukan Rendah Lelaki	1	5	1	5	1	5
Berpasukan Rendah Wanita	1	4	1	4	1	4
Jumlah	8	22	8	22	8	22

Jumlah pingat: $22+22+22$ (x5 daerah) = 330

4.3 Jumlah pingat yang ditawarkan untuk peringkat akhir :

Jumlah pingat: $22+22+22 = 66$

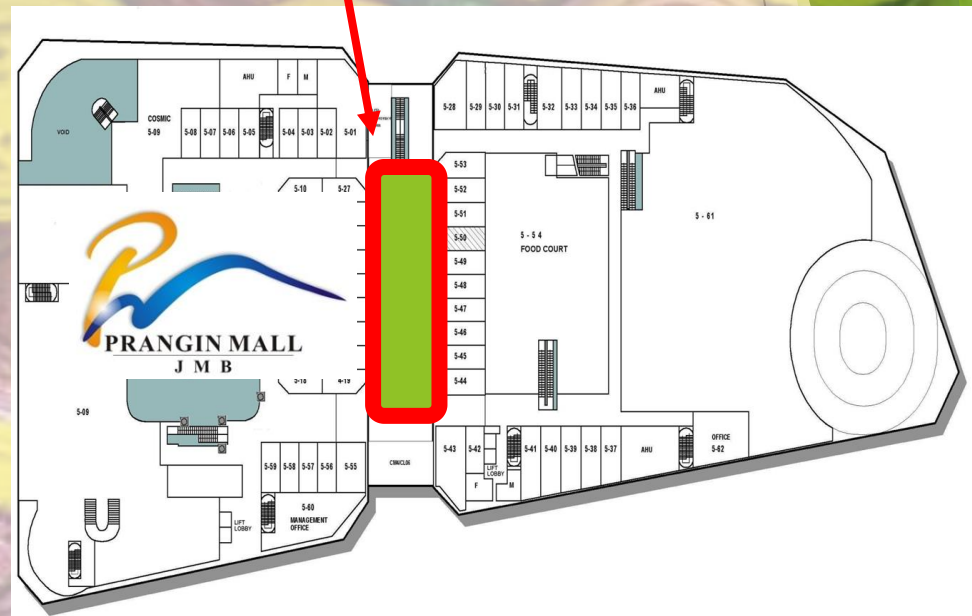
PCA Interschool Chess Team Event



5 Jadual

Masa	Aktiviti
10 - 10.30am	Ketibaan
10.30 - 11am	Pusingan 1
11 - 11.30am	Pusingan 2
11.30 - 12pm	Pusingan 3
12 - 12.30pm	Pusingan 4
12.30 - 1pm	Pusingan 5
1-2pm	Rehat
2 - 2.30pm	Pusingan 6
2.30 - 3pm	Pusingan 7
3-3.30pm	Pusingan 8
4.00 pm	Perjalanan Balik

7. Tempat Pertandingan -- Prangin Mall Level 4



6 Pakaian Pertandingan

Setiap pasukan diwajibkan memakai pakaian sekolah atau pakaian seragam mengikut sekolah masing-masing.